



**УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ І НАУКИ
КІРОВОГРАДСЬКОЇ ОБЛАСНОЇ ДЕРЖАВНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ**

вул.Дворцова, 32/29, м.Кропивницький, 25022, тел. (0522) 24-15-28,
E-mail: public@osvita.kr-admin.gov.ua, сайт:osvita.kr-admin.gov.ua, код згідно з ЄДРПОУ 38802700

№ _____
на № _____ від _____

**Начальникам управлінь та відділів
освіти райдержадміністрацій,
виконавчих комітетів міських рад
міст обласного значення, міських,
селищних, сільських рад
об'єднаних територіальних громад**

**Директорам закладів позашкільної
освіти**

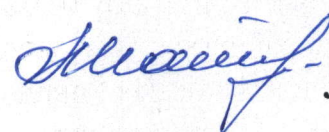
**Про проведення XXII обласного
чемпіонату з інтелектуальних
ігор серед школярів сезону
2020/2021 навчального року**

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2020 рік (за основними напрямками позашкільної освіти), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 28 листопада 2019 року № 1489, плану роботи управління освіти і науки облдержадміністрації на 2020 рік та з метою активізації діяльності осередків інтелектуального руху в закладах освіти області комунальний позашкільний навчальний заклад «Кіровоградський обласний центр дитячої та юнацької творчості» проводить в онлайн режимі XXII обласний чемпіонат з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2020/2021 навчального року відповідно до Умов, що додаються.

Просимо поширити дану інформацію серед педагогічних колективів та взяти участь у зазначеному заході.

Додаток: на 5 арк. в 1 прим.

Заступник начальника управління

 **Лідія ШАТНА**

ТИМКО Ольга 35 13 34

Кіровоградська обласна державна адміністрація
Управління освіти і науки

35-12/2818/0.35 від 08.10.2020



Додаток
до листа управління освіти і науки
облдержадміністрації
жовтня 2020 року №

УМОВИ
проведення XXII чемпіонату Кіровоградської області
з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2020/2021 навчального року

I. Загальні положення

1.1. Ці умови визначають порядок проведення XXII чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2020/2021 навчального року (далі – Чемпіонату).

1.2. Чемпіонат проводиться онлайн з метою популяризації інтелектуальних форм дозвілля серед школярів, активізації діяльності існуючих та створення нових осередків інтелектуального руху в закладах освіти Кіровоградської області, виявлення та відзначення кращих команд області.

II. Учасники Чемпіонату

2.1. У Чемпіонаті беруть участь команди закладів освіти (школи, закладу позашкільної освіти, гуртка, громадського об'єднання тощо), зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

2.2. У I-II етапах Чемпіонату (заочних) – асинхронних Кубках з інтелектуальних ігор «Що? Де? Коли?», «Брейн-ринг» та «Ерудит-квартет», III, IV, VII, VIII етапах -онлайн Кубках з інтелектуальних ігор «Ерудит», «Ерудит-квартет», «Що? Де? Коли?» та «Брейн-ринг» кількість команд від кожної адміністративно-територіальної одиниці необмежена.

У V етапі обласного чемпіонату (Чемпіонат з інтелектуальної гри «Своя гра») беруть участь 32 кращих гравця за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Ерудит».

У VI етапі (Чемпіонат з інтелектуальної гри «Ерудит-квартет») беруть участь 32 кращі команди за результатами Кубку з інтелектуальної командної гри «Ерудит-квартет».

У IX етапі (Чемпіонат з гри «Брейн-ринг») беруть участь 32 кращі команди за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Брейн-ринг».

У X етапі (півфінал Чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?») беруть участь 32 кращі команди за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?».

У XI етапі (Чемпіонат з гри «Що? Де? Коли?») беруть участь 16 кращих команд за результатами півфінал Чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?».

2.3. Склад команди - 6 чоловік.

2.4. Вік учасників: у молодшій групі грають команди у складі учнів 9-х класів (або молодші) закладів загальної середньої освіти; у старшій групі грають команди у складі учнів 10-11-х класів закладів загальної середньої

освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу).

III. Організаційний комітет

3.1. Для організації та проведення Чемпіонату створюється організаційний комітет.

3.2. До складу організаційного комітету входять: голова, заступник голови оргкомітету та його члени, які є представниками управління освіти і науки Кіровоградської обласної державної адміністрації, науково-методичної лабораторії виховної роботи і формування культури здоров'я комунального закладу «Кіровоградський обласний інститут післядипломної педагогічної освіти імені Василя Сухомлинського», комунального позашкільного навчального закладу «Кіровоградський обласний центр дитячої та юнацької творчості», громадських організацій «Кіровоградське відділення Ліги українських клубів інтелектуальних ігор» та «Кіровоградська обласна ліга інтелектуальних ігор» (за згодою).

IV. Журі Чемпіонату

4.1. Журі Чемпіонату формується з метою забезпечення об'єктивності оцінювання та визначення переможців і призерів Чемпіонату.

4.2. Склад журі Чемпіонату формується оргкомітетом.

V. Порядок і строки проведення Чемпіонату

5.1. Чемпіонат проводиться одинадцять етапів:

I та II етапи – заочні (асинхронні Кубки), III, IV, VI, VII, VIII, IX, X та XI - онлайн (у випадку, коли епідеміологічна ситуація поліпшиться, IX, X та XI етапи будуть проведені у місті Кропивницький в Кіровоградському обласному ЦДЮТ).

5.2. I етап проводиться з **4 по 13 листопада 2020 року** - Асинхронний Кубок з гри «Що? Де? Коли?» (заочний). На питаннях асинхрону можливе проведення регіональних чемпіонатів.

Асинхронний турнір – це заочна форма змагань, яка передбачає узгоджене проведення у визначений термін ігор на одному й тому ж пакеті питань в декількох різних населених пунктах. Представники на місцях отримують питання по інтернету, проводять змагання і надсилають в оргкомітет звіти з результатами (у триденний термін).

5.3. II етап проводиться з **2 по 11 грудня 2020 року** - Асинхронний Кубок з інтелектуальних ігор «Брейн-ринг» та «Ерудит-квартет» (заочний).

5.4. III етап - Кубок з інтелектуальної гри «Ерудит» проводиться **20 грудня 2020 року** і є відбірковим на V етап (онлайн).

5.5. IV етап - Кубок з інтелектуальної командної гри «Ерудит-квартет» проводиться **27 грудня 2020 року** і є відбірковим на VI етап (онлайн).

5.6. V етап проводиться **24 січня 2021 року** - Чемпіонат з інтелектуальної гри «Своя гра» (32 гравця за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Ерудит» (онлайн).

5.7. VI етап проводиться **31 січня 2021 року** - Чемпіонат з інтелектуальної гри «Ерудит-квартет» (32 команди за результатами Кубку з інтелектуальної командної гри «Ерудит-квартет» (онлайн).

5.8. VII етап - Кубок з гри «Що? Де? Коли?» проводиться **21 лютого 2021 року** і є відбірковим на X етап (онлайн).

5.9. VIII етап - Кубок з гри «Брейн-ринг» проводиться **28 лютого 2021 року** і є відбірковим на IX етап (онлайн).

5.10. IX етап проводиться **14 березня 2021 року** - Чемпіонат з гри «Брейн-ринг» (32 команди за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Брейн-ринг» (онлайн).

5.11. X етап проводиться **21 березня 2021 року** –Півфінал Чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?» (32 команди за результатами Кубку з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» (онлайн).

5.12. XI етап проводиться **11 квітня 2021 року**– Чемпіонат з гри «Що? Де? Коли?» (фінал) (16 команд за результатами Півфіналу Чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?» (онлайн).

5.13. Початок ігор: I та II етапи – координатори на місцях визначають самостійно; III, IV, VII, VIII, X та XI етапи – з 10.30 год.; V, VI та IX етапи – 10.30 год. – 13.30 год. (молодша група), 14.00 год. - 16.30 год. (старша група).

5.14. Для керівників гуртків, тренерів та координаторів інтелектуальних ігор планується проведення методичних об'єднань та семінарів-практикумів (користування онлайн-сервісами, теорія і практика ігрових технологій): **19 та 26 грудня 2020 року; 23 та 30 січня, 20 та 27 лютого, 13 та 20 березня 2021 року** (онлайн, ресурси GoogleMeet, Zoom, <https://www.youtube.com>).

5.15. Початок семінарів – з 10.30 год.

5.16. Для участі в чемпіонаті команді необхідно подати електронну заявку не пізніше ніж за 3 доби до проведення кожного етапу (до 1 листопада 2020 року – на I етап; до 29 листопада 2020 року – на II етап; до 17 грудня 2020 року – на III етап; до 14 грудня 2020 року – на IV етап; до 21 січня 2021 року - на V етап; до 28 січня 2021 року – на VI етап; до 18 лютого 2021 року – на VII етап; до 25 лютого 2021 року – на VIII етап; до 11 березня 2021 року – на IX етап; до 18 березня 2021 року – на X етап, до 8 квітня 2021 року – на XI етап).

В заявці вказується назва команди, населений пункт, контактний телефон тренера (керівника).

У зворотньому листі, який є підтвердженням участі команди, учасники отримають код доступу до відеоконференції (і на установчий семінар, і на гру), посилання на ігрову заявку (у запропонованій Google Формі треба чітко вказати назву команди; старшу чи молодшу вікову групу; населений пункт; повну актуальну назву закладу; ПРІЗВИЩЕ, ім'я та по батькові керівника, його

телефон та електронну пошту; ПРІЗВИЩЕ, ім'я та по батькові капітана, його телефон, електронну пошту; список гравців з класами, в яких вони навчаються), і на бланки для відповідей.

Ігрову заявку треба заповнити не пізніше ніж за 2 доби до гри.

5.17. Команди, які не подали заявку у зазначений термін на I-XI етапи не допускаються.

5.18. Для проведення Чемпіонату використовуються ресурси: kizval@ukr.net, <https://moodle.ocdut.kr.ua/>, <https://www.youtube.com>, GoogleMeet, Zoom, <https://docs.google.com/forms/>.

5.19. Інформація та комунікація учасників Чемпіонату - через групу у Facebook (<https://www.facebook.com/groups/332910381225399>).

Контактна особа з технічних питань участі у відеоконференції: Пасічняк Олександр Миколайович, методист (телефон 0993700149).

Контактна особа з організаційних та консультаційних питань участі у чемпіонаті: Кизименко Валерій Олександрович, методист (kizval@ukr.net, 0992887660).

VI. Правила ігор Чемпіонату

6.1. Правила гри «Що? Де? Коли?»:

Завдання команд - своєчасно дати правильну відповідь на запитання, яке поставив ведучий. За кожну правильну відповідь команда отримує один ігровий бал.

Відповіді команди подають в електронній формі.

Ведучий оголошує номер запитання, ставить запитання і каже слово: «Час», після чого починається відлік часу в 60 секунд. За 10 секунд до закінчення хвилини обговорення подається сигнал. По закінченні хвилини обговорення подається сигнал, після якого починається відлік додаткових 10 секунд, до закінчення яких команда зобов'язана написати відповідь у карточку та здати її або заповнити спеціальну онлайн форму.

Відповідь вважається неправильною за таких умов: не розкриває суть запитання з достатньою конкретизацією (ступінь конкретизації визначається ведучим); форма відповіді не співпадає з формою запитання; команда дала більше одного варіанту відповіді, при цьому один з них невірний; у відповіді допущені помилки, які перекручують або змінюють суть відповіді (неправильно названі імена, дати, спосіб дії тощо).

6.2. Схема проведення окремих видів чемпіонату (залежно від кількості команд-учасниць) визначається Оргкомітетом безпосередньо перед початком ігор відповідно до профільних Регламентів і відповідає міжнародним правилам.

Інтелектуальні ігри «Що? Де? Коли?», «Брейн-ринг», «Своя гра» та «Ерудит-квартет» проводяться відповідно до Кодексу спортивної гри «Що? Де? Коли?» та за правилами проведення Ліги Українських клубів інтелектуальних ігор (Регламенти ЛУК ВГО ЛУК 16.10.2012 року), але зі змінами, пов'язаними з епідеміологічними обставинами в країні (ці зміни будуть прописані в окремих

спеціальних Регламентах і доведені до учасників мінімум за 2 тижні до початку кожного етапу).

6.3. Забороняється використання за ігровим столом під час гри інформаційно-довідкових матеріалів на будь-яких носіях, засобів зв'язку та будь-яких електронних гаджетів. За порушення цього пункту команда отримує попередження. При повторному порушенні – дискваліфікація або, якщо це можливо, переведення команди в статус поза заліком.

6.4. Чемпіонат обслуговують: ведучі; ігрова суддівська колегія; апеляційне журі; мандатна комісія; секунданти.

6.6. У разі виникнення спірної ситуації, капітан (або уповноважений командою гравець) від імені команди-учасниці може звернутися в апеляційне журі з протестом у встановленому Регламентом порядку (оргкомітет керується документами Ліги українських клубів).

6.7. Всі питання, які не врегульовані даним регламентом, вирішуються оргкомітетом безпосередньо під час проведення Чемпіонату.

VII. Нагородження

Команди, які посядуть у номінаціях Чемпіонату призові місця у своїх вікових категоріях, нагороджуються дипломом Оргкомітету відповідного ступеня.

Усі команди нагороджуються сертифікатами за участь у Чемпіонаті.
